



Ongevalsimulatie

Oefencases

In de lessen van de 2-duikopleiding leren duikers de meest voorkomende duikaandoeningen te herkennen en hoe te handelen. Ook oefenen leerlingen bij elke opleiding weer verder met hun reddende vaardigheden. Om op die kennis en kunde te kunnen vertrouwen, moeten leerlingen (en gebrevetteerde duikers) het geleerde toepassen in de praktijk. Daarvoor is een ongevalsimulatie het aangewezen middel. In dit document vind je ter inspiratie een aantal uitgewerkte voorbeelden van ongevalsimulaties.*

[Voorwoord](#)

[1. De organisatie](#)

[2. Formulieren](#)

[3. Ongevallen](#)

Voorwoord

Bij duiken besteden we veel aandacht aan veiligheid. Daar bewust over nadenken verkleint risico's en voorkomt ongevallen. Toch kan er in de praktijk iets mis gaan. Dat kan resulteren in een duikongeval, uiteenlopend van vallen met je duikuitrusting aan tot ernstige decompressieziekte. Eén ding hebben duikongevallen echter met elkaar gemeen: het komt altijd onverwacht.

Met een adequate reactie bij een duikongeval kun je levens redden. Dat moet je oefenen, het liefst in een zo realistisch mogelijke situatie. Alleen dan loop je tegen mogelijke tekortkomingen van de eigen organisatie aan en alleen dan leer je hoe je moet handelen als het een keer echt nodig is. Om op een zinvolle manier ongevallen te simuleren, biedt de NOB deze handleiding Ongevallensimulatie aan.

Hij is met zorg samengesteld aan de hand van beproefde scenario's. Voorheen gaf de NOB dit uit als papieren document. Door het nu digitaal aan te bieden, maken we het nog makkelijker toegankelijk. Bij de switch van papier naar online hebben we de terminologie aangepast aan de nieuwe opleidingen. Ook hebben we de teksten over het alarmeren voorgelegd aan de Nederlandse Triage Standaard (NTS). De NTS is het standaard proces om de urgentie en de beste vervolgactie te bepalen voor huisartsenposten en centralisten op de meldkamers van de ambulance. De NTS staat achter de wijze waarop we bij de NOB de vaardigheid 'Alarm slaan' aanleren. De organisatie benadrukt dat de melder bij een ongeval eerst en vooral goed moet





luisteren naar de telefonist(e). Deze werkt namelijk vraag voor vraag een landelijk protocol af om de juiste urgentie vast te stellen.

Om te *leren* van de ongevallensimulatie is de evaluatie van de uitgevoerde oefeningen net zo belangrijk als de oefening zelf. Evalueer de eigen vaardigheden van de deelnemers en zeker ook hoe de onderlinge communicatie verliep en hoe de onderlinge verhoudingen waren. Neem hier goed de tijd voor!

Tot slot dank ik als voorzitter van de VC mijn voorgangers die deze stevige basis hebben gelegd voor het oefenen met ongevallen. Ik nodig bovendien NOB-instructeurs en verenigingen van harte uit ook scenario's aan te bieden. Daarmee kunnen we onze verzameling verder uitbreiden en maken we met een variëteit aan oefeningen de duiksport samen veiliger. Bijdragen stuur je naar info@onderwatersport.org.

Namens de Veiligheidscommissie
Erik Mooij, voorzitter

1. De organisatie

De activiteiten rond een ongevalsimulatie kun je in deze zes punten onderbrengen:

[Voorbespreking van het organisatieteam](#)

[Voorbespreking met de deelnemers](#)

[Ongevalsimulatie](#)

[Nabespreking per groep](#)

[Nabespreking met alle deelnemers](#)

[Evaluatie door het organisatieteam](#)

Voorbespreking van het organisatieteam

(Drie personen) met de 'natte' begeleiders en de telefonist.

Bij deze voorbespreking besteed je aandacht aan de volgende punten:

- De taken van het organisatieteam bij de uitvoering van de ongevalsimulatie.
- één persoon is belast met de algehele gang van zaken, te weten duikleiding en bewaking tijdschema;
- twee personen aan de kant als begeleider/beoordelaar van de oppervlaktecoördinator en stand-by bij de ongevallen;
- twee (of meer) personen te water als begeleider/beoordelaar van de duikers bij de ongevallen.
- Het vaststellen van het aantal deelnemers.



- Een keuze van de uit te voeren ongevallen en de afstemming van de gecombineerde ongevallen. Bijvoorbeeld een gelijke duikdiepte voor ieder buddypaar.
- De taak en aandachtspunten van de begeleider/beoordelaar bij de ongevallen.
- Voor wat de taak betreft, luidt het advies 'geen correctie en begeleiding van de deelnemers'.
- Pas als alles uit de hand begint te lopen of als het tijdschema zwaar wordt overschreden, kan de begeleider de oefening afbreken.
- De aandachtspunten voor de beoordeling staan bij de ongevals simulatie vermeld.
- Het invullen van het tijdschema.
- De afspraak met de telefonist in welke hoedanigheid deze zal optreden.
- De samenstelling van de materiaallijst.

[Terug naar boven](#)

Voorbespreking met de deelnemers

Bij deze voorbespreking reik je uit:

- aan allen: het tijdschema met het tijdstip van aanvang
- aan de duikers: hun opdracht en de bijbehorende kaartjes
- aan de oppervlaktecoördinatoren: de setjes formulieren.

Zorg voor een indeling van de ruimte aan het water en maak afspraken met de toeschouwers waar zij wel en niet kunnen komen.

Zet de ruimte aan het water af met een of meer waarschuwingsborden waaruit blijkt dat het een ongevals simulatie betreft.

Maak duidelijke afspraken over het noodsignaal aan de oppervlakte. Dit moet afwijken van het gebruikelijke signaal om te voorkomen dat een echt ongeval niet wordt opgemerkt.

Geef oppervlaktecoördinatoren duidelijke instructie voor het omgaan met de telefoon. Indien de telefooninstallatie niet op een gekozen nummer reageert, laat de telefonist dan door de melder het gekozen nummer herhalen.

[Terug naar boven](#)



Ongevalsimulatie

Degene die belast is met de algehele leiding moet zorgen voor een goede handhaving het tijdschema. Overname door de oppervlaktecoördinatoren is zo gekozen dat deze niet lang op een 'ongeval' hoeven te wachten.

Laat de behandeling van de slachtoffers niet plaats vinden bij het punt waar de duikers in en uit het water komen. Let er ook op dat de begeleiders/beoordelaars weer op tijd klaar staan voor de volgende groep.

[Terug naar boven](#)

Nabespreking per groep

De groep bestaat uit: oppervlaktecoördinator, stand-by, slachtoffer en buddy
Deze nabespreking dient om met de groep de meldingsformulieren in te vullen.

[Terug naar boven](#)

Nabespreking met alle deelnemers

Deze nabespreking wordt geleid door het organisatieteam en betreft de begeleiders met alle deelnemers. **Hierin zit de kracht van de ongevalsimulatie.** Met gebruikmaking van de aantekeningen van de begeleiders, de door de deelnemers ingevulde ongevalsformulieren en de bandopnamen van de telefonische meldingen kan ieder geval en de reacties daarop worden doorgesproken. De deelnemers kunnen zelf conclusies trekken uit het eigen en andermans functioneren. Video-opnamen kunnen een grote bijdrage leveren aan de nabespreking.

[Terug naar boven](#)

Evaluatie door het organisatieteam

Om zo veel mogelijk lering uit de ongevalsimulatie te trekken is het goed als het organisatieteam schriftelijk evalueert. De opgedane kennis kan hierdoor doorgegeven worden. Richt deze organisatorische en inhoudelijke evaluatie niet op persoonlijke prestaties, maar op de algemene indruk van het prestatieniveau van de deelnemers.

[Terug naar boven](#)



2. Formulieren

Het organisatieteam kan gebruik maken van deze formulieren:

[Deelnemerslijst](#)

[Tijdschema ongevals simulatie](#)

[Toelichting telefonische meldingen](#)

[Informatie voor de telefonist](#)

[Materiaallijst](#)

Deelnemerslijst

1.	---
2.	---
3.	---
4.	---
5.	---
6.	---
7.	---
8.	---
9.	---
10.	---

[Terug naar boven](#)

Tijdschema ongevals simulatie

Duiker	Buddy	Te water	Tijd	Opp.coörd.	Stand-by	Tijd
		0.00	0.07			0.00
		0.10	0.22			0.15
		0.25	0.37			0.30
		0.40	0.52			0.45
		0.50	1.07			1.00
		1.10	1.22			1.15
		1.25	1.37			1.30

[Terug naar boven](#)



Toelichting telefonische meldingen

Bij een ongeval waar dan ook in Nederland kun je voor het verkrijgen van hulp op alle gebied (politie, ambulancediensten, ziekenhuis (ook bij eigen vervoer) en het Duik Medisch Centrum (DMC)) het beste bellen naar het

alarmnummer

1-1-2

De telefonist leid je door een standaard vragenprotocol. Daarin zitten in elk geval vragen over:

- soort calamiteit (duiker vermist, duikersziekte, etc.)
- ernst van de situatie
- vorm van de verlangde hulp (behandeling in ziekenhuis, behandeling in tank, duikerassistentie ter plaatse, etc.)
- wenselijkheid van transport (ambulance, helikopter). N.B. Ga nooit zelf met een slachtoffer 'leuren langs de deuren'! Vraag altijd om een ambulance waarin het mogelijk is zuurstof toe te dienen! Zeker bij vervoer naar het DMC!
- telefonisch contactadres (+ naam melder)

In geval van decompressieziekte of verdenking daarvan en van andere ernstige duikongevallen neem je contact op met:

- Duik Medisch Centrum (DMC) Koninklijke Marine te Den Helder, telefoon 0223-653076.
- Telefoon na werktijd: 0223 - 658220 (Centrale)
- Duik Medisch Centrum Amsterdam (AMC), telefoon 020 - 5669111
- Overdag vragen naar dienstdoende chirurg. 's Avonds of in het weekend naar de oudste dienstdoende chirurg A.

[Terug naar boven](#)

Informatie voor de telefonist

In het weekend is de normale gang van zaken bij het DMC dat je contact krijgt met de centrale. Die neemt contact op met de dienstdoende officier van de wacht of de duikerarts van de wacht. Deze zullen naar gelang de calamiteit weer contact opnemen met de melder. In de meeste gevallen van decompressieziekte zal geadviseerd worden per eigen vervoer of ambulance naar Den Helder te komen.



Door de telefonisch alarmcentrale/duikerarts zal gevraagd worden:

1. precieze locatie calamiteit
2. klachten van patiënt
3. reeds genomen maatregelen
4. duiktijd en diepte waarop gedoken is
5. diepte en tijdsduur voorafgaande duik en de duur van het interval
6. eventuele andere gegevens (bijvoorbeeld type uitrusting)

Daarna zal overlegd worden over de gewenste hulp. Ook bij de keuze van arts of ziekenhuis wanneer het slachtoffer daar met eigen vervoer naar toe kan, is overleg met de telefonisch de meest efficiënte manier van werken.

Vervoerklaar maken van het slachtoffer:

- logboek meegeven
- notatie DT en MDD, of duikcomputer meegeven. Info CNS–percentage en UPTD bij nitroxduik
- apparatuur slachtoffer veilig stellen en niet demonteren voor technisch onderzoek door politie

[Terug naar boven](#)

Materiaallijst

Algemeen

- EHBO–trommel
- zuurstofkoffer
- eenvoudig zoekmateriaal (lange lijn ongeveer 40 meter)
- bord(en) met waarschuwing ‘ongevalsimulatie’

Voor de duikers

geplastificeerde kaartjes met per kaartje vermeld:

‘AUTOMAAT KWIJT’

‘HET IS HIER 40 METER’

‘DIT IS EEN OEFENING’

‘ZIE LIJKBLEEK’

‘HOOGRODE GELAATSKLEUR EN KERSRODE LIPPEN’

‘BLOEDERIG SCHUIM ROND DE MOND’

Voor de oppervlaktecoördinatoren

- een duiklijst / buddylijst
- alarmnummers (welke nummers is ter beoordeling van de organisatie)



- informatielijst bij duikongevallen
- meldingsformulier duikongeval

[Terug naar boven](#)

3. Ongevallen

Vooraf:

- De opdracht voor de duiker moet apart gekopieerd worden. Het gehele formulier is voor de beoordelaar. De vermelde reacties van buddy, stand-by en oppervlaktecoördinator zijn vermeld voor de controle door de beoordelaar. Zij worden dus niet vooraf aan de desbetreffende personen meegedeeld.
- Vanzelfsprekend ontvangen stand-by en oppervlaktecoördinator geen opdrachten.
- Sommige opdrachten zijn per buddypaar te combineren: bijvoorbeeld de stikstofnarcose en de lichte decompressieziekte. Dan ontvangen beide duikers van een buddypaar een opdracht.
- De vermeldingen 'evaluatie stand-by' en 'evaluatie oppervlaktecoördinator' zijn bedoeld voor hun beoordeling door de beoordelaar(s). Bij 'evaluatie slachtoffer' kan diens commentaar op zijn eigen 'prestaties' worden geplaatst of zijn bevindingen van de hulpverlening.
- In aansluiting op het spraakgebruik is op de formulieren het woord 'duiker' vermeld, ook als 'duikster' wordt bedoeld.

[verdrinking](#)

[stikstofnarcose](#)

[lichte decompressieziekte](#)

[ernstige decompressieziekte](#)

[kramp](#)

[hartaanval](#)

[koolmonoxidevergiftiging](#)

[luchtembolie](#)

[verdwenen buddy](#)

[trommelvliesperforatie](#)

[gebroken arm](#)

[afkoeling](#)



Verdrinking

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Doordat je je verslikt, krijg je water binnen. Je gaat hoesten. De ademautomaat houd je in je mond. Geef je buddy de kaart met 'AUTOMAAT KWIJT'. Begin direct daarna paniekerig omhoog te zwemmen. Denk wel aan je eigen veiligheid! Pakt je buddy je vast, raak dan onmiddellijk bewusteloos. Als je buddy je ademhaling controleert wanneer jullie aan de oppervlakte zijn gekomen, zeg hem dan dat je niet meer ademt. Nadat je tweemaal beademd bent, zeg je hem dat de ademhaling weer normaal is, maar dat je bewusteloos blijft.

Pakt je buddy je onder water niet vast, raak dan bewusteloos zodra je het oppervlak bereikt: je laat je automaat uit je mond vallen en je laat jezelf ook maar weer wegzakken.

Evaluatie slachtoffer:

Reacties buddy:

- leest de kaart
- pakt het slachtoffer beet
- biedt het slachtoffer de eigen automaat aan
- indien slachtoffer bewusteloos raakt, brengt hij hem/haar onmiddellijk naar boven
- slaat alarm
- transporteert slachtoffer naar de kant

Evaluatie buddy:

Reacties stand-by:

- op verzoek van de oppervlaktecoördinator gaan helpen met slepen
- zo nodig assistentie verlenen bij verdere EHBDO



Evaluatie stand-by

Reacties oppervlaktecoördinator:

- beslist over de inzet van de stand-by
- controleert de ademhaling en de pols of laat deze controleren
- laat zuurstof toedienen
- vervoerklaar maken van slachtoffer voor transport
- neemt contact op met 1-1-2
- een slachtoffer dat water in de longen heeft gekregen, moet altijd voor controle naar het ziekenhuis
- houdt ook de andere duikers in de gaten of delegeert deze taak

Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Stikstofnarcose

Duiker:

Tijd:

Opdracht slachtoffer:

Zeg je buddy en de oppervlaktecoördinator dat je een diepe duik wilt maken. Zijn jullie op diepte, gedraag je dan als iemand die goed dronken is. Indien je buddy reageert, geef je hem de kaart met 'HET IS HIER 40 METER DIEP'. Laat je gedrag pas weer normaal worden als je minstens vijf echte meter bent gestegen.

Evaluatie slachtoffer:

Reacties buddy:

- leest de getoonde kaart;
- pakt het slachtoffer beet en neem hem/haar mee naar boven totdat het slachtoffer zich weer normaal gaat gedragen en blijft hem/haar gedurende de rest van de duik in de gaten houden;
- maakt de duik verder af met als diepste punt de diepte waarop de buddy weer normaal werd.

Evaluatie buddy:

Reacties oppervlaktecoördinator:

- controleert na de melding duiktijd en maximale diepte op eventuele decompressie;
- geeft opdracht het slachtoffer nog een tijdje in de gaten te houden.

Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Lichte decompressieziekte:

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Normale duik maken. Afmelden bij de oppervlaktecoördinator en opgeven 'diepte 27 meter en duiktijd 21 minuten'. Maak nog een opmerking dat je mooi binnen je nultijd bent gebleven.

Tijdens het omkleden je buddy erop wijzen dat je beide onderarmen kriebelen en dat je een vlekkerige huiduitslag op je onderbenen hebt.

Je doet er vrij nonchalant over: 'ach, het gaat wel weer over. Heb teveel aardbeien gegeten'.

Evaluatie slachtoffer:

Reactie buddy:

Dient de verschijnselen wel ernstig te nemen en met het slachtoffer naar de oppervlaktecoördinator te stappen.

Evaluatie buddy:

Reacties oppervlaktecoördinator:

- duiklijst nazien en kijken welke fout mogelijk is gemaakt;
- informeert bij het slachtoffer, ook over diens activiteiten de avond en de nacht ervoor;
- constateert dat mogelijk mildeste vorm van decompressieziekte verwacht kan worden
- neemt contact op met 1-1-2;
- zorgt ervoor dat het slachtoffer zich rustig houdt en plaatst hem/haar onder voortdurend toezicht;
- blijft ook de andere duikers in de gaten houden of delegeert deze taak.



Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Ernstige decompressieziekte

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Op het moment van op de kant komen, zak je door beide benen. Je kunt niet meer op je benen staan. Je kunt ze niet meer bewegen. Vanaf de liezen naar beneden heb je geen gevoel meer. Verder heb je geen verschijnselen. Op vragen naar duikduur en duikdiepte antwoord je 27 meter en 35 minuten.

Evaluatie slachtoffer:

Reactie buddy:

- controleert de tabel of ze iets verkeerd hebben gedaan.

Evaluatie buddy:

Reacties oppervlaktecoördinator:

- informeert naar duikdiepte en duiktijd
- constateert decompressie-ongeval
- laat zuurstof toedienen
- laat contact opnemen met 1-1-2
- vervoerklaar maken van slachtoffer voor transport
- houdt overige duikers in de gaten of delegeert deze taak
- houdt ook de buddy onder observatie (mogelijk tweede slachtoffer)

Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Kramp

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Je krijgt kramp in een willekeurig been. Je rekt het been demonstratief uit, gaat verder en de kramp schiet er weer in. Jullie besluiten om naar de kant te snorkelen, terwijl jij maar met één been stuwning levert. Na ongeveer een halve minuut krijg je ook kramp in je tot dan nog gezonde been. Dus je buddy moet je slepen of duwen. Na twee minuten gesleept of geduwd te zijn, vraag je je buddy of de stand-by er al aan komt. Zo niet, vertel je buddy dan dat hij ook kramp krijgt in een been en dus niet meer kan slepen of duwen.

Evaluatie slachtoffer:

Reacties buddy:

- laat de kramp er uit trekken;
- wanneer dit niet lukt, slaat hij alarm;
- begint met het slepen of duwen van het slachtoffer naar de kant;
- op verzoek van de buddy weer alarm slaan als hij zelf ook kramp krijgt.

Evaluatie buddy:

Reactie stand-by:

- helpt alleen op verzoek van de oppervlaktecoördinator met slepen of duwen

Evaluatie stand-by:



Reacties oppervlaktecoördinator:

- beslist over inzet van de stand-by;
- verbiedt buddy-paar verder te duiken;
- houdt ook de rest van de duikers in de gaten of delegeert deze taak.

Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Hartaanval

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Je buddy heeft als opdracht om exact op een bepaald tijdstip boven te komen op de plaats waar jullie te water zijn gegaan. Deze opdracht krijgt hij vlak voordat jullie te water aan.

Jouw taak is het om ver van de plaats waar jullie te water zijn gegaan te komen. Als je buddy je duidelijk maakt dat jullie terug moeten, probeer je zo veel mogelijk tijd te rekken. Je ziet iets moois wat hij zeker moet zien, je vin raakt ineens los, enzovoorts. Doel van deze oefening is dat jullie op een gegeven moment heel hard moeten zwemmen om op de opgegeven tijd terug te zijn. Je bent een wat oudere duiker en je conditie is er de laatste tijd niet op vooruit gegaan. Die is nog maar marginaal. Jullie beginnen hard terug te zwemmen en zowat halverwege krijg je een hartaanval: pijn op de borst aan de linkerkant. Die pijn straalt uit naar je linkerarm en de linkerkant van de hals tot aan je kaak. Je voelt je wat benauwd en je ziet pips en bleek. Je bent niet meer in staat om te zwemmen. Je laat je dus op de bodem vallen en je blijft daar met een verhoogde ademhalingsfrequentie liggen. Je toont je buddy het kaartje ten teken dat het een oefening is. Je bent niet meer in staat tot enige inspanning. Je vertoont een onrustig gedrag. Nog net niet paniekerig dus. Heeft je buddy je boven gebracht, dan geef je hem het kaart met 'ZIE LIJKBLEEK'. Je blijft sneller dan normaal ademen. Wanneer men op de kant je pols/hartslag voelt, zeg je dat je een onregelmatige hartslag hebt.

Evaluatie slachtoffer:

Reacties buddy:

- brengt slachtoffer omhoog;
- controleert de ademhaling;
- slaat alarm;
- sleept het slachtoffer naar de kant.

Evaluatie buddy:



Reacties stand-by

- verleent op verzoek van de oppervlaktecoördinator assistentie bij het slepen en transport;
- assisteert op verzoek van de oppervlaktecoördinator bij EHBDO.

Evaluatie stand-by

Reacties oppervlaktecoördinator:

- beslist over de inzet van de stand-by;
- hoort het verhaal van de buddy aan;
- maakt voor zichzelf uit wat het slachtoffer mankeert;
- laat ademhaling en pols regelmatig controleren;
- laat slachtoffer in de stabiele zijligging brengen;
- neemt contact op met 1-1-2;
- vervoerklaar maken van slachtoffer voor transport;
- houdt ook de overige duikers in de gaten of delegeert deze taak.

Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Koolmonoxidevergiftiging

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Tijdens het omkleden en/of buddycheck al klagen over de slechte smaak van de lucht. Tijdens de duik proberen zo veel mogelijk een bepaalde diepte aan te houden. Tijdens de opstijging plotseling bewusteloos raken. Reageert de buddy, dan geef je hem de kaart ten teken dat het een oefening is. Heeft je buddy je naar boven gebracht, dan geef je hem het kaartje met het opschrift: 'HOOGRODE GELAATSKLEUR EN KERSRODE LIPPEN'. Wanneer je aan de kant zuurstof krijgt, blijf je bewusteloos tot na tien à twaalf teugen zuurstof. Begin dan met je ogen te knipperen en kom langzaam bij.

Evaluatie slachtoffer:

Reacties buddy:

- brengt slachtoffer naar de oppervlakte
- controleert ademhaling
- slaat alarm
- sleept het slachtoffer naar de kant

Evaluatie buddy:

Reacties stand-by:

- gaat op verzoek van de oppervlaktecoördinator helpen met slepen;
- assisteert op verzoek van de oppervlaktecoördinator bij EHBDO.

Evaluatie stand-by:



Reacties oppervlaktecoördinator:

- beslist of de stand-by het water in moet;
- hoort het verhaal van de buddy aan;
- maakt voor zichzelf uit wat het slachtoffer mankeert;
- laat zo snel mogelijk zuurstof toedienen;
- neemt contact op met 1-1-2;
- vervoerklaar maken van slachtoffer voor transport;
- houdt ook de rest van de duikers in de gaten of delegeert deze taak.

Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Luchtembolie (lungburst)

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Je spreekt van te voren met je buddy af dat je aan het eind van de duik een opstijging wilt maken vanaf een door jou te bepalen diepte. Tijdens deze opstijging raak je in de laatste meter bewusteloos. Merkt je buddy dat, dan geef je hem de kaart ten teken dat het een oefening betreft. Boven gekomen (al dan niet gebracht) geef je je buddy de kaart met het opschrift 'BLOEDERIG SCHUIM ROND DE MOND'. Wanneer je aan de kant zuurstof krijgt toegediend, blijf je bewusteloos tot na tien à twaalf teugen zuurstof. Dan vertel je je buddy dat je tijdens de laatste meters van de opstijging erg veel pijn midden op de borst kreeg. Je bent kortademig.

Evaluatie slachtoffer:

Reacties buddy:

- brengt het slachtoffer omhoog
- leest de kaart
- slaat alarm
- sleept het slachtoffer naar de kant

Evaluatie buddy:

Reacties stand-by:

- verleent op verzoek van de oppervlaktecoördinator assistentie bij het slepen en transport;
- assisteert op verzoek van de oppervlaktecoördinator bij de EHBDO.

Evaluatie stand-by:



Reacties oppervlaktecoördinator:

- beslist over de inzet van de stand-by;
- hoort het verhaal van de buddy aan;
- maakt voor zichzelf uit wat het slachtoffer mankeert;
- laat het slachtoffer in de stabiele zijligging brengen. Let op dat de goede long boven ligt;
- laat het slachtoffer zuurstof toedienen;
- vervoerklaar maken van slachtoffer voor transport;
- neemt contact op met 1-1-2;
- laat ademhaling en pols regelmatig controleren;
- houdt ook de andere duikers in de gaten of delegeert deze taak.

Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Verdwenen buddy

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Aan het eind van de duik spreek je met je buddy af dat jullie zonder buddylijn onder water zo snel mogelijk door het Japans bessenwier heen naar de kant zullen zwemmen. Bij de kant aangekomen, blijkt je buddy daar niet te zijn. Je ziet hem ook niet in het water en je ziet ook geen luchtbellens die zijn aanwezigheid onder water verraden. Je drement wat besluiteloos rond en gaat ten slotte naar de oppervlaktecoördinator. Daar meld je dat je je buddy al x minuten kwijt bent. Je vraagt de oppervlaktecoördinator of je buddy zich misschien al heeft afgemeld, aangezien jij enige tijd op hem hebt gewacht. Het antwoord zal ontkennend zijn, waarop jij vertelt hoe jullie de laatste meters naar de kant zouden afleggen. Je stelt voor zelf even bij de auto's te gaan kijken of hij daar soms is.

Dat is niet het geval, waarna je je weer hevig verontrust bij de oppervlaktecoördinator meldt met de mededeling dat je buddy écht weg is. Op verzoek van de oppervlaktecoördinator breng je hem naar de plaats waar je ongeveer uit het water bent gekomen. De juiste plek kun je niet meer aangeven. Je heb je buddy wel het wier zien inzwemmen.

Evaluatie slachtoffer:

Reacties buddy:

- hij is gewoon ècht weg. Zijn plaats wordt ingenomen door een drenkeling-pop. Indien deze niet voorradig is, zal hij zich enige tijd moeten schuilhouden;
- wanneer hij aan de kant is, mag hij niet ingezet worden bij de zoekactie.

Evaluatie buddy:



Reacties oppervlaktecoördinator:

- laat de stand-by niet in actie komen;
- berekent de nog resterende luchtvoorraad van de verdwenen duiker;
- schakelt alle duikers in voor een zoekactie. De beste mogelijkheid is om de duikers aan een lange lijn het stuk duikwater meter voor meter te laten afzoeken.
- neemt contact op met 1-1-2;
- wanneer de tijd van de luchtvoorraad wordt benaderd en de buddy nog steeds niet gevonden is, laat hij hulpverlening aanvragen;
- als de tijd van de luchtvoorraad verstreken is, haalt hij de duikers uit het water en laat het zoeken naar de verdwenen duiker over aan de hulpverlening.

Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Trommelvliesperforatie

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Stel je buddy voor een eind uit de kant, maar niet naar te diep water te snorkelen en dan pas af te dalen. Geef tijdens die afdaling aan dat je niet kunt klaren. Let op: het is maar een paar meter diep. Je stopt, je klaart, éénmaal, tweemaal en je geeft het OK-teken. Je daalt verder af en op de bodem aangekomen, scheurt je trommelvlies: een hevig stekende pijn die direct na het scheuren weer afneemt of verdwijnt. Je geeft aan dat je duizelig bent en je probeert duidelijk te maken dat je trommelvlies is gescheurd. Op het moment van scheuren word je even knap misselijk en moet je braken. Boven water klaag je dat je alles scheef ziet en je houdt ook je hoofd scheef.

Evaluatie slachtoffer:

Reacties buddy:

- steunt het slachtoffer en laat hem op de bodem zitten;
- wacht ongeveer twee minuten;
- blijft de buddy vasthouden en stelt hem gerust;
- vraagt dan of alles OK is;
- zo ja, dan laat hij het slachtoffer zijn vinger in zijn oor steken en stijgt normaal op;
- bovengekomen begeleidt hij het slachtoffer naar de kant;
- hij kan alvast alarm slaan en 'trommelvliesperforatie' brullen.

Evaluatie buddy:

Reactie stand-by:

- vraagt de oppervlaktecoördinator of hij het water in moet.



Evaluatie stand-by:

Reacties oppervlaktecoördinator:

- vraagt het slachtoffer uit over wat precies is gebeurd;
- dekt het oor af met een steriel gaasje;
- stuurt het slachtoffer direct naar een arts. Dit kan met eigen vervoer, aangekleed;
- neemt contact op met 1-1-2
- houdt ook de rest van de duikers in de gaten of delegeert deze taak.

Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Gebroken arm

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Bij het te water gaan, laat je je buddy voorgaan. Je waarschuwt hem nog voor de gladde ondergrond van de dijk. Dan glijd je zelf uit. Je breekt je onderarm. Hoop gekreun en gebrul. Ernstige pijn in je onderarm. Hand en vingers kun je niet meer bewegen.

Evaluatie slachtoffer:

Reacties buddy:

- begeleidt het slachtoffer naar het talud;
- controleert of het een open of gesloten botbreuk is;
- maakt het slachtoffer gereed voor vervoer door de uitrusting af te doen. Het jack blijft aan.
- ondersteunt de arm door een mitella aan te brengen.

Evaluatie buddy:

Reacties oppervlaketeecoördinator:

- laat de stand-by niet in actie komen: de buddy kan helpen;
- neemt zo snel mogelijk de leider over van de buddy;
- neemt contact op met 1-1-2;
- houdt de rest van de duikers in de gaten of delegeert deze taak.

Evaluatie oppervlaketeecoördinator:

[Terug naar boven](#)



Afkoeling

Duiker:

Tijd:

Instructies slachtoffer:

Je meldt aan de oppervlaktecoördinator dat je nog wel een vierde duik wilt maken omdat er zo veel nieuwelingen en zo weinig begeleiders zijn. Je vraagt hem of de volgende kandidaat nog wat oefeningen moet doen. Tijdens dit gesprek sta je huiveren en klaagt wat over kramp in je kuiten: 'maar het gaat nog wel'.

Ook klaag je nog terloops of het wel lijkt of je spieren verslappen. Verder gedraag je je nogal opgewonden en afwisselend luidruchtig en afwezig.

Wanneer de oppervlaktecoördinator je naar een plaats in de luwte heeft gebracht, vraag je om een borrel.

Evaluatie slachtoffer:

Reacties oppervlaktecoördinator:

- legt de duiker een duikverbod op wegen afkoeling;
- draagt het oppervlaktecoördinatorschap over en begeleidt de duiker naar een windvrije ruimte;
- geeft hem opdracht zo snel mogelijk warme kleren aan te trekken;
- geeft hem warme zoete dranken;
- laat hem verder observeren en neemt het oppervlaktecoördinatorschap weer terug.

Evaluatie oppervlaktecoördinator:

[Terug naar boven](#)